



XBOX 360

F1 2012

Formula 1™





AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

INDICE

Benvenuti a F1 2012™	2
Come Iniziare	2
Comandi	3
Replay e Flashback	4
Lo Schermo di Gioco in Pista	4
Modalità di Gioco	5
Crediti	7
Connessione a Xbox LIVE	7
Assistenza Clienti	8



PASS VIP

Attiva il tuo Pass VIP e partecipa alle modalità multigiocatore di F1 2012, fra cui:

- **Campionato cooperativo a due giocatori**
- **Gare online fino a 16 giocatori**

Troverai il tuo codice individuale nella confezione del gioco.

Se non possiedi un codice valido, puoi acquistare un Pass VIP nel Marketplace di Xbox LIVE.

BENVENUTI A F1 2012

Vivi tutte le emozioni del mondo della FORMULA ONE™!

Scopri cosa significa entrare nell'abitacolo delle più avanzate vetture da gara mentre sfidi i tuoi rivali in tutti i circuiti del calendario 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Inizia la tua carriera partendo dal ruolo di esordiente e risali le classifiche cambiando scuderia o restando fedele alla tua scuderia iniziale, nel tentativo di conquistare il FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP

COME INIZIARE

SALVATAGGIO AUTOMATICO

Se il tuo Xbox 360 dispone di un disco rigido Xbox 360 o è connesso con una Memory Unit Xbox 360, F1 2012 salverà automaticamente il gioco in alcuni punti prefissati. Puoi disabilitare la funzione di salvataggio automatico nella sezione La Mia F1™, modificando le Impostazioni profilo.

NAVIGAZIONE MENU

Usa la levetta sinistra per navigare nei menu. Premi **A** per confermare la selezione o **B** per annullarla/tornare indietro. Per agevolare la navigazione puoi leggere le istruzioni che compaiono in ogni schermo.

DOMANDE CHIAVE

Dopo aver premuto il pulsante START per la prima volta, ti verranno poste alcune domande che ti consentiranno di creare il tuo profilo e impostare il livello di difficoltà iniziale.

Puoi modificare il tuo profilo in ogni istante accedendo al menu La Mia F1.

AIUTI ALLA GUIDA

Puoi modificare gli Aiuti alla guida selezionando il menu Livello di difficoltà nelle Impostazioni di gara prima di accedere a una sessione. Puoi anche modificare gli Aiuti alla guida nel menu di pausa durante la gara.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ riunisce in un solo luogo l'intero universo dei giochi di guida Codemasters®. Iscriviti accedendo al sito internet di RaceNet per verificare i tuoi progressi in F1 2012, accedere agli eventi della comunità, ottenere consigli di gioco e statistiche.

COMANDI

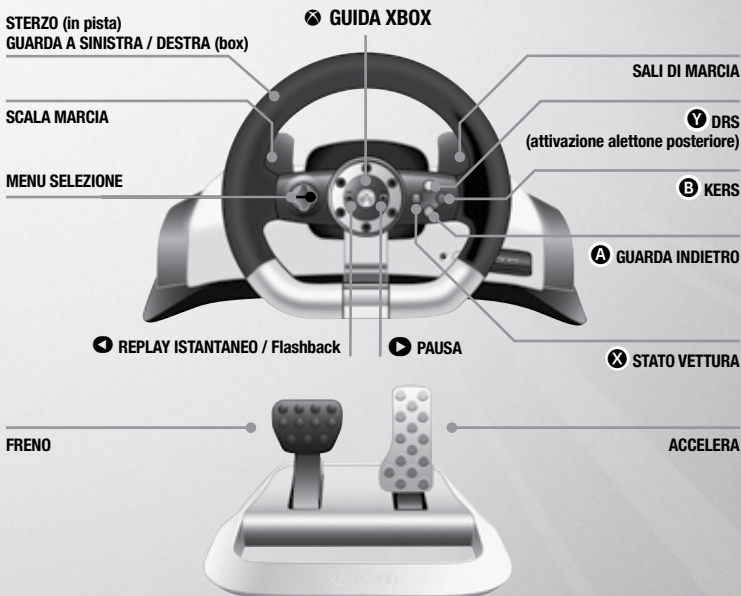
CONTROLLER XBOX 360

Qui sotto puoi trovare tutti i dettagli sulla configurazione standard di F1 2012. Puoi modificare le impostazioni accedendo al menu Opzioni presente in La Mia F1, oppure nel menu di pausa.



XBOX 360 WIRELESS RACING WHEEL

F1 2012 supporta anche l'utilizzo del Racing Wheel Wireless Xbox 360.



REPLAY E FLASHBACK

REPLAY

Puoi guardare un Replay Istantaneo in ogni momento selezionando l'opzione nel menu di pausa. Alla fine della gara puoi assistere al replay completo della gara.

FLASHBACK

Se commetti un errore in pista non devi ricominciare la gara, puoi usare uno dei Flashback a tua disposizione, se te ne sono rimasti. Premi il pulsante **BACK** e accedi a un Replay Istantaneo per tornare indietro a un punto precedente all'errore, quindi premi **X** per attivare il Flashback.

Il numero di Flashback a tua disposizione è limitato, quindi usali con attenzione!

LO SCHERMO DI GIOCO IN PISTA

Lo schermo di gioco ti fornisce numerose informazioni utili sulla vettura e sulla gara in corso. Alcune indicazioni a schermo vengono visualizzate unicamente se il giocatore le richiede, o se accade uno specifico evento di gara.



- | | |
|---|---|
| 1 Info su posizione | 6 Indicatore pilota avversario |
| 2 Selezione carburante, pneumatici e bilanciamento freni | 7 Freccia prossimità avversario |
| 3 Mappa circuito | 8 Info giro e tempo su giro |
| 4 Bandiere e messaggi | 9 Info stato vettura |
| 5 Indicatore senso vietato | 10 Contagiri, tachimetro, marcia, carburante, KERS e DRS |

MODALITÀ DI GIOCO

MODALITÀ CARRIERA

Le modalità carriera ti consentono di vivere il sogno di ogni pilota di FORMULA ONE.

TEST GIOVANE PILOTA

Scopri come guidare una vettura di FORMULA ONE e conquista un posto di guida in una scuderia ufficiale. Puoi anche usare il test per allenarti e migliorare le tue abilità.

SFIDA CAMPIONATO

Prova a vincere il FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP in una serie di dieci gare da cinque giri in condizioni meteo preimpostate. Scegli la scuderia e risali in griglia di partenza sconfiggendo i tuoi rivali in una serie di 3 gare per prendere il loro posto.

CARRIERA

Questa è la sfida più completa! Nella modalità carriera partecipi alle 20 gare del FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP per cinque campionati. Prova a vincere il FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP e il FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP con la tua scuderia. Batti il tuo compagno di squadra e raggiungi gli obiettivi prefissati per conquistare la fiducia del direttore della scuderia e sviluppare nuove componenti per la vettura, oppure per conquistare un posto di guida con una scuderia più competitiva e ottenere risultati ancora migliori. Personalizza la durata degli eventi: puoi partecipare a sessioni complete di prove libere e qualifiche, oppure prendere parte a qualifiche su giro singolo per accedere più velocemente alle gare.

GARA RAPIDA

Scegli la tua scuderia preferita e sfida gli altri piloti del 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP in una gara singola.

BANCO DI PROVA

La modalità Banco di prova ti consente di confrontare le tue abilità di guida e i tuoi tempi sul giro con gli altri giocatori di F1 2012 in tutto il mondo.

PROVA A TEMPO

Gareggia contro la vettura fantasma di un tuo amico o selezionane una scegliendo fra le prestazioni migliori di tutto il mondo. Usa la modalità Prova a tempo per migliorare i tuoi tempi record e imparare a guidare con regolarità sui vari tracciati.

CONTROTEMPO

Metti alla prova le tue abilità in una serie di scenari, ognuno dei quali ti fornisce un tracciato e una vettura specifici, con l'obiettivo di battere tre vetture fantasma e vincere le tre medaglie a disposizione. Ogni scenario ti offre una specifica serie di sfide, come le condizioni atmosferiche o il tipo di pneumatici.

MODALITÀ CAMPIONE

Una modalità sfida basata su degli scenari in cui devi sfidare 6 vincitori del FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS. In ognuna delle sfide devi battere un campione mondiale in condizioni meteo, carburante e gomme specifiche. Nell'ultima sfida dovrai affrontare tutti i campioni in una sola gara al cardiopalma. Vinci per ottenere una medaglia da aggiungere alla tua collezione.

MULTIGIOCATORE

Gioca con i tuoi amici e altri appassionati di FORMULA ONE a casa o online. F1 2012 offre tre opzioni separate.

XBOX LIVE

Xbox LIVE ti consente l'accesso a tutte le modalità online.

SCHERMO CONDIVISO

La modalità Schermo condiviso ti consente di giocare localmente con un amico su una singola console.

LINK DI SISTEMA

Sfida più giocatori in rete locale.

MODALITÀ RAPIDE

Le modalità rapide ti consentono partecipare a una partita senza alcuna previa configurazione. In modalità rapida tutte le vetture hanno prestazioni equivalenti e l'assegnazione delle scuderia è casuale.

SPRINT

Una gara singola di 3 giri, in condizioni asciutte e con griglia di partenza casuale.

RESISTENZA

Una gara singola disputata al 25% della durata reale, con condizioni meteo dinamiche e griglia di partenza casuale. I piloti devono effettuare almeno una sosta ai box.

GRAND PRIX™ ONLINE

Il GRAND PRIX online è una gara di 7 giri con condizioni meteo dinamiche. La griglia di partenza è decisa in base a una sessione di qualifica di 15 minuti. I piloti devono effettuare almeno una sosta ai box durante la gara.

GARA PERSONALIZZATA

In questa modalità puoi personalizzare le impostazioni della gara, scegliendo per esempio circuito e numero di giri. Puoi anche effettuare una ricerca con i parametri che preferisci per trovare gare online a cui partecipare.

CAMPIONATO COOPERATIVO

Nel Campionato cooperativo puoi affrontare un'intera stagione con un tuo amico nel ruolo di compagno di scuderia. Oltre a lottare per le classifiche iridate, dovrai anche sfidare il tuo amico, perché il pilota che ottiene i risultati migliori può diventare prima guida della scuderia e avere accesso per primo alle componenti aggiornate per la vettura.

SCHERMO CONDIVISO

Seleziona la tua scuderia o il tuo pilota preferito e sfida un amico su una sola console su un circuito a vostra scelta.

CREDITI

Per accedere ai crediti completi delle licenze usate in F1 2012 vai all'indirizzo:

www.codemasters.com/f12012credits

CONNESSIONE A XBOX LIVE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito **www.xbox.com/live**.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **www.xbox.com/live/countries**.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web **www.xbox.com/familysettings**.

ASSISTENZA CLIENTI

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.namcobandaigames.it	
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
Polski	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

www.codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Il logo F1 FORMULA 1, il logo F1 logo, il logo F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX ed i relativi marchi sono marchi di titolarità di Formula One Licensing BV, società del gruppo Formula One. Su licenza di Formula One World Championship Limited. Tutti i diritti riservati.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

WWW.FORMULA1-GAME.COM



DIVENTA FAN SU FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



SEGUICI SU TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

PER LE ULTIME NOTIZIE E DATE DI USCITA VISITA

WWW.CODEMASTERS.COM

ISCRIVITI A RACENET PER PARTECIPARE AGLI EVENTI DELLA
COMUNITÀ E INIZIARE LA TUA CARRIERA DI PILOTA CODEMASTERS.

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

BINK
VIDEO



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica
del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.